

Päivitetty viimeksi: ylimääräisessä jäsenkokouksessa 2.6.2010, Tampereella

ERUN TAPAHTUMIEN SÄÄNNÖT

1. Yleistä

Nämä säännöt ovat Erun omaisuutta. Tätä dokumenttia saa levittää vapaasti, mutta siihen ei saa tehdä muutoksia tai poistaa sen sisältöä. Sääntöjen myyminen tai muutoin taloudellinen hyödyntäminen ovat kiellettyjä.

2. Vastuu

2.1. Järjestäjien vastuu

Tapahtumassa ovat voimassa Suomen valtion lait ja niitä tulee noudattaa. Tapahtumasta on vastattava juridisesti vastuunkatokykyinen henkilö. Tapahtuman osallistujat sitoutuvat noudattamaan omavastuusopimusta (liite 1). Tämä rajoittaa kohdassa 1.2. mainitun mukaisesti järjestäjän vastuuta. Mikäli tapahtuma on julkinen tai tapahtuu yleisellä paikalla tulee huomioida tilaisuuteen mahdollisesti tarvittavat luvat ja turvallisuusseikat.

2.2. Osallistujan vastuu

Tapahtumaan osallistuvat henkilöt hyväksyvät omavastuusopimuksen (liite 1). Allekirjoituksella tai huoltajan allekirjoituksella sitoudutaan siihen, että vastuu kaikesta välittömästi tai välillisesti osallistujan aiheuttamastaan vahingosta, vauriosta tai tapaturmista siirtyy hänelle tai hänen huoltajalleen. Mahdolliset alaikäiset osallistujat luovuttavat omavastuusopimuksen huoltajan allekirjoituksella varustettuna tapahtumaan saapuessaan vastaavalle henkilölle tai tämän nimeämälle henkilölle. Muut osallistujat allekirjoittavat omavastuusopimuksen tapahtumaan saapuessaan tai ennen tapahtuman alkamista todistajien läsnä ollessa solmivat sisällöltään kirjallisen version kanssa yhteneväisen suullisen omavastuusopimuksen. Yksikään henkilö ei saa osallistua tapahtumaan ilman voimassa olevaa omavastuusopimusta pois luettuna tapahtuman järjestävät henkilöt. Omavastuusopimuksen uupuminen tai sen hyväksymättä jättäminen sulkee henkilön pois ehdoitta tapahtumasta ilman kompensatiota. Poikkeuksellisesti voidaan määrätä, että tapahtumaan osallistujat eivät joudu allekirjoittamaan omavastuusopimusta. Tällöin vastuu voidaan määrittää tässä mainitusta poikkeavasti.

3. Yleisestä turvallisuudesta

Avotulen teko ja tupakointi ovat tapahtuman aikana kiellettyjä, jollei toisin määrätä. Mikäli näin tehdään, on järjestettävä tälle paikka, jossa palovaara on minimoitu. Osallistujat vastaavat itse omasta mahdollisesta lääkityksestään.

4. Yleisestä järjestyksestä

Tapahtuman aikana kaikkien ei siihen osallistuvien henkilöiden häiritseminen millään tavalla on kiellettyä. On suotavaa, että sivulliselle selitetään mistä tapahtumassa on kysymys, jos hän tätä tiedustelee. Luonnon vahingoittaminen ja eläinten häiritseminen ovat kiellettyjä. Jokainen osallistuja on velvollinen itse huolehtimaan roskansa pois tapahtumapaikalta. Mikäli tapahtumaan osallistuja käyttäytyy epäasiallisesti saa hän varoituksen. Jos käytös jatkuu epäasiallisena, on heti ensivaroituksen aikana jo selvästi sääntöjen vastaista, muuten haitaksi tapahtumalle tai siihen osallistujille hänet voidaan tarpeen niin vaatiessa poistaa tapahtumasta välittömästi ilman kompensatiota. Vaarallisten tai luvanvaraisten varusteiden hallussapito on tapahtuman aikana kiellettyä, jollei poikkeuksellisesti ole toisin tapahtumasta vastaavan kanssa sovittu.

5. Varusteet tapahtumiin

Nämä tulee olla mukana joka tapahtumassa:

- liite 1 allekirjoitettuna
- mahdollisesti ennakoon annetun ohjeistuksen mukainen erillinen varustus

- yö tapahtumissa valonlähde, makuupussi ja makuualusta
- rahaa omia kuluja varten

6. Merkit ja termit pelitapahtumissa

6.1. Käsimerkit

käsi nyrkissä pään päällä - olen off-game eli en pelissä mukana, älä huomioi kohdetta
kätet ristissä rintakehän päällä - olen näkymätön, mutta pelissä mukana
kumpikin käsi pään päällä mökkinä - pelinjohtajien kokous, ei koske pelaajia

6.2. Muut merkit ja termit

"Apua!" - pelaaja todellisessa hädässä, auta ja kutsu lisääpua

brieffi – kokoontuminen, yleensä ennen ja jälkeen tapahtuman

GM/PJ – game master / pelinjohtaja, valta yli pelaajien

HGM/PPJ – head game master / pääpelinjohtaja, valta yli pelinjohtajien ja pelaajien

”(H)GM/(P)PJ sanoo:" - pelinjohtajan kommentti / määräys, jota on toteltava

in-game - pelissä tapahtuvaa

Keeper - kts. (H)GM

NPC/EPH – non-player character / ei-pelaajahahmo, pelinjohdon apulainen

off-game - pelin ulkopuolella tapahtuvaa, tätä tulee välttää viimeiseen asti

PC/PH - pelaajahahmo

"Hold!" - huuda samoin -> peliaika pysähtyy kunnes toisin sovitaan, käyttöä pyrittävä välttämään

proppi - rekvisiitta

punainen teippi/naru/nauha – esine, asia tai henkilö on off-game

Liite 1

Tulosta tämä tai tee itse sisällöltään täysin vastaava paperi.

OMAVASTUUSOPIMUS

Olen lukenut ja ymmärtänyt Erun tapahtumien säännöt sekä muut tapahtumasta tiedoksi annetut määräykset. Sitoudun noudattamaan näitä ja vapautan tapahtuman järjestäjät vastuusta säännöissä mainitun mukaisesti. Sitoudutaan ottamaan vastuu kaikesta välittömästi tai välillisesti itse aiheuttamastani vahingosta, vauriosta tai tapaturmista.

Päivämäärä ja paikka:

Nimi:

Postiosoite, -numero ja -toimipaikka:

Puhelin:

Sähköpostiosoite:

Alle 18-vuotiaan huoltajan yhteystiedot:

Nimi:

Postiosoite, -numero ja -toimipaikka:

Puhelin:

Sähköpostiosoite:

Allekirjoitus

Alle 18-vuotiaan huoltajan allekirjoitus

sähköposti: hallitus@eru.fi

URL: <http://www.eru.fi/>