

CoC: Tuntemattomat jumalat

Hahmon luonti

1: Yhteinen tuttu

Hahmot tuntevat Salemissa 1854 syntyneen ja nykyisin Bostonissa asuvan kauppalaivaston ex-merikapteeni Peter Thortonin (69 v).

2: Riittävä juurettomuus

Hahmon ei saa olla liian vaikea irtaantua Bostonista. Ei kiinteitä työsuhteita tällä hetkellä. Perhe on hyväksyttävissä, jos se ei ole riippuvainen hahmon paikallaolosta.

3: Mythos

Hahmolla on alussa 5% Cthulhu Mythosta. Voi ostaa skillpointeilla lisää (max 20%):
+1% Cthulhu Mythos → -2 SAN.

4: Sosiaaliluokka

Luokka 1d6. Voi kohottaa pykälittäin ottamalla flaw / vihamies / -2 STAT / -5 SAN. Alun rahatilanne -1 luokka. 3 x vuosiansiot on omaisuus, 1% kädessä, 5% pankissa, 10% muutettavissa rahaksi 30 d sisällä. Velkaa (sosiaaliluokka x 20) % x vuositulot. Velasta 50% erääntyy 3 kk sisällä, loput 12 kk sisällä. Jos velka >30% omaisuus on jo kerran kiinnitetty.

5: Statit

Normaalisti kaksi heittosarjaa. Valitaan toinen tai saa ottaa kaikkiin lukemiin keskiarvon. Lukemia saa muuttaa 2 → 1 mitä tahansa stattia.

6: Ammatti

Selvästi vähemmän koulutusta vaativia ammatteja voi niputtaa työhistoriaansa useampiakin. Myös hyvin iäkkäät (40+ v) hahmot voivat omata useamman uran. Tällöin kyseisen ammatin eduista saa ottaa korkeintaan 3% per siinä vietetty täysi työvuosi. Ammatin muut mahdolliset edut toteutuvat vastaavan prosenttiluvun mukaan. Ammatin max skill 80%.

6: Hahmojen väliset suhteet (pc roll d100 x 6)

1. sukulais- (ne joiden ero alle: 35%, +1 ilmainen kontakti, +5% CR)
2. ystävyys- (ero alle: 25% / sukulainen alle: 40%: +10% common hobby, +5% fast talk)
3. mythos- (ero alle 20%: +5% CM, +5% spot hidden, common lesser artifact)
4. bisnes - (ero alle 10% / ei-sukulainen 35%: +5% accounting, +5% trade/craft, +5 CR)
5. työ (työn puolesta) - (ero alle 5%: +2 ilmaista kontaktia)
6. vihamieliset suhteet (ero alle 3%: +5% persuade, +5% oratory, +5% fast talk, -5% CR)

7: Taiat (haluttaessa: valitse tome / opettaja)

Perusprosentti: (CM / 10) [rnd up] x INT, saatu spell -5 SAN, +2% CM
Yrityksiä: +1 per 10 vuotta yli 10 ikävuoden. 20+ = 1, 30+ = 2, jne.

8: Erikoisesineet

Perusprosentti: 80 – SAN (+10% / 10 vuotta yli 20 vuoden, jos ei spellejä!)
Yrityksiä: 30+ v = 1 ja 50+ v = 2
Jos saa kaksi esinettä niin toinen on greater (+5/+20%) ja toinen lesser (+2/+10%).

9: Keeperin lahja:

+10 viiteen taitoon (tai SAN +1d4 x 5 max), +5 viiteen taitoon (tai SAN +1d2 x 5 max) TAI SAN +20 (ei yli max).

10: Ylimääräinen kontakti

#1 George Miller, 36v, käytettyjen autojen myyjä.

Yhteyksiä tehtaisiin, mekaanikkoihin ja liittoon. 5% CM (törmännyt, hieman vielä skeptinen), haulikko 50%. Alennusta autoista ja suurista eristä bensaa. Georgen vaimo Ida Miller (35v) on töissä osastosihteerinä Bostonin keskustan puhelinvaihteessa. Heillä on poika Jack (16v), joka opiskelee automekaanikoksi ja lukee iltakoulussa liiketaloutta.

#2 Trevor Jennings, 41 v, speakeasyn omistaja ja fikseri.

Omaa paljon hämäräkontakteja. 2% CM (yhä epäilevä), pistooli 40%, pesäpallomaila 65%. Saa usein tunnissa mukaan 1d4 thugeja / 25\$ / hlö. Yhteys mafiaan ja lahjoo Bostonin poliisia. Lähtee mukaan huomattavasta voitosta.

#3 Lee Wong, 41 v, rohdoskaupan omistaja ja vedonvälittäjä.

Toimii Chinatownin syrjäseudulla. 25% CM. Alueella käynnissä aina riskinsä. Vaatii maksuksi erikoisista palveluksista erikoisia asioita. Osaa kansanparannusta ja spellejä: Enchant Knife, S/B Dimension Shambler, Shrivelling (SAN loss vain 1!), Powder of Ibn-Ghazi, Create Bad-Corpse Dust ja Brew Dream Drug. MP 24, SAN 55.

#4 Earl Fieldings, 25 v, taiteilija.

Sikariportaan golfkerhon mailapoika. Freelancer taiteilija maalari/veistäjä. Käyttää runsaasti päihteitä. 10% CM (pitää tätä aitona uhkana ja lähtee mukaan helpolla). Ei usko väkivaltaan, mutta puolustaa itseään CM:sta vastaan tarvittaessa. Fist 55%, golfclub 60%. Tuntee jonkin verran (30%) kulttuurialan ihmisiä.

#5 Professori Matheus Threvos, 52 v, Arkham University, muinaiskielien tutkija.

Tunnettu luennoitsija ja intohimoinen harrastelijafilosofi. 20% CM, pistooli 30%, Library Use 75%, Latin 85%, Greek 75%, Arabia 70%, Muut 60-50%. Osaa spellit: Flesh Ward ja Healing. MP 20, SAN 50. Kiireinen opetuksen ja tutkimuksensa kanssa. Tarvitsee vahvoja todisteita, jotta uskoo.

#6 Peter Brown, 42 v, itseoppinut yleislääkäri (ennen lisensoijana), ei kysele mutta on kallis (+25\$ hämäräkeikoista). Lahjuksilla reseptilääkkeitä (5\$). Uusia asiakkaita vain vanhojen takauksella. 3% CM. Tekee kotikäyntejä. First Aid 80%, Second Aid 70%, Surgery 65%, Medicine 70%, Treat Poison 50%, Treat Disease 70%, Scalpel 65% ja Shotgun 45%.

11: Pakollinen flaw

Esimerkkejä

#1 Phobia (moderate)

#2 Fyysinen rajoite (esim. linkkaa DEX -3, huono kuulo -25% LIS, heikko näkö -25% SH)

#3 Sairaus / riippuvuus

#4 Vihamies / ryhmä

#5 Rahavaikeudet 25% vuosituloista lisää velkaa

#6 Kirottu (-10% luck tai konkreettisempi)